



Clif Kussmaul, Sean McManus, Craig Steele, Claire Quigley, Tammy Pirmann, Martin Goodfellow, Jonathan Hogg, David Krowitz

Programmieren ganz einfach

Die Basics für Einsteiger Schritt für Schritt

Fähigkeiten im Programmieren werden in Zeiten der Digitalisierung immer wichtiger. Dieses Buch erleichtert den Einstieg in diese komplexe Welt, indem es die Sprachen Scratch, Python, HTML, CSS und JavaScript anschaulich und leicht verständlich erklärt.

Das Buch beginnt mit einer ausführlichen Einleitung zum Thema Programmieren. Was ist Programmieren überhaupt und wie ist die Programmiersprache aufgebaut? Darauf folgen drei weitere Kapitel. Jedes Kapitel erläutert das Grundkonzept der einzelnen Programmiersprachen anhand detaillierter Projekte, mit denen das Gelernte ausprobiert werden kann. Die Codes werden durch die visuelle Darstellung in kleine Abschnitte zerlegt und dadurch begreifbar. Schritt-für-Schritt-Anleitungen helfen, den Überblick zu bewahren. Informationen zum Lernziel vermitteln die benötigte Zeit sowie den Schwierigkeitsgrad. Symbole, farbige Fenster mit Rastern und Ablaufpläne, die die Programmstruktur erklären, leiten durch die Projekte. So sollte der Leser nach der Lektüre u.a. dazu in der Lage sein eine eigene Website zu erstellen und diese auch zu animieren.



Über die Autoren: **Clif Kussmaul** ist Principal Consultant bei Green Mango Associates, LLC; er entwickelt und implementiert dort Forschungsprojekte und Entwicklungsworkshops. **Sean McManus** ist Autor und Co-Autor von vielen Büchern über das Programmieren. Er schrieb z. B. Mission Python oder Raspberry Pi für Dummies. **Craig Steele** ist Spezialist in der Informatikausbildung und unterstützt Menschen bei der Entwicklung ihrer digitalen Fähigkeiten in einer kreativen Umgebung. **Dr. Claire Quigley** hat einen BSc und PhD in Informatik. Sie arbeitete sowohl an der Cambridge University als auch am Glasgow Science Centre im Computerlabor. **Dr. Tammy Pirmann** ist Professorin für Informatik am College of Computing and Informatics der Drexel University in Philadelphia. **Dr. Martin Goodfellow** ist Dozent an der Abteilung Computerwissenschaften an der University of Strathclyde. **Jonathan Hogg** ist ein audiovisueller Künstler, der sich in den letzten Jahren damit beschäftigt hat, Werke aus einer Kombination aus Software, Elektronik, Plastik und Metall zu erstellen. **David Krowitz** lernte in den frühen 1980er-Jahren das Programmieren an einem Commodore VIC-20, der an einen tragbaren Schwarzweiß-Fernseher angeschlossen war.

Clif Kussmaul, Sean McManus, Craig Steele, Claire Quigley, Tammy Pirmann, Martin Goodfellow, Jonathan Hogg, David Krowitz

Programmieren ganz einfach

Die Basics für Einsteiger Schritt für Schritt

ISBN 978-3-8310-4022-3
360 Seiten, 204 x 242 mm
€ 24,95 (D) / € 25,70 (A)

DK Verlag Dorling Kindersley Presse- und Öffentlichkeitsarbeit

Ira Zeitzen • Arnulfstraße 124 • 80636 München

Telefon: ++49/89/ 44 23 26-241 • Fax: ++49/89/ 44 23 26-410 • E-Mail: presse@dk-germany.de

Im Falle einer Besprechung bitten wir um einen Beleg. Vielen Dank im Voraus.