



Kirsten Kearney, Will Freeman

Kreativ programmieren mit Raspberry Pi

Einfache Anleitungen für Roboter, Kameras, Spiele, Mini-Laptop und mehr. Mit 35 Projekten für Raspberry Pi 3 und Zero W

Das Raspberry Pi-Buch für Tüftler und IT-Fans! Hier gibt's große Ideen für den kleinen Rechner. Genauer gesagt: eine umfassende Einführung in das Programmieren mit Raspberry Pi und 35 beeindruckende Erfindungen mit Informationen zu verwendeten Materialien, Bauzeit, Kosten und Schwierigkeitsgrad. Darunter auch Raspberry Pi-Projekte mit detaillierten, verständlichen Schritt-für-Schritt-Anleitungen zum Selberbauen! Geeignet für Raspberry Pi 3 und Zero W. Alles begleitet von zahlreichen Fotos, wichtigen Hintergrundinformationen, schlaun Expertentipps und den spannendsten Geheimnissen.

Raspberry Pi ist ein preiswerter, einfacher Minicomputer, der sich weltweit Millionen Mal verkauft und in Online-Communitys sehr populär ist. Obwohl er gerade einmal so klein ist wie eine Kreditkarte, steckt in ihm das Potenzial für Bahnbrechendes: von der Drone über den 3-D-Scanner bis zur lebendigen LEGO-Stadt. In den sechs Kapiteln des Raspberry Pi-Buchs steht alles über die originellen Kreationen von Robotern, Spielen, Experimenten, Kunst und Raspberry Pi-Projekte für zu Hause. Computerfreunde werden an smarten Spielereien wie Lunchbox-Laptop, Zauberwürfel oder einem sprechenden Spielzeug garantiert viel Spaß haben. Geeignet für Raspberry Pi 3 und Zero W.



Kirsten Kearney, Will Freeman

Kreativ programmieren mit Raspberry Pi

Einfache Anleitungen für Roboter, Kameras, Spiele, Mini-Laptop und mehr. Mit 35 Projekten für Raspberry Pi 3 und Zero W

ISBN 978-3-8310-3524-3

224 Seiten, 179 x 236 mm

über 200 farbige Abbildungen, inkl. Programmiercodes online

€ 14,95 (D) / € 15,40 (A)

Ab 14 Jahren