



Julia March, Hannah Dolan

## LEGO® Harry Potter™ Ideen Buch

Mehr als 200 Bauideen für magische Modelle und Spiele

**Die Magie von Hogwarts zum Nachbauen: Über 200 Bauideen für die eigene LEGO® Harry Potter™Welt!**

Plattform 9 3/4, der Verbotene Wald oder doch lieber ein erfrischendes Butterbier? Lass dich inspirieren von den **über 200 LEGO® Ideen** in diesem Buch und baue dir **deine ganz eigene Harry Potter™Welt aus LEGO® Steinen** – ob legendäre Filmszenen, ikonische Schauplätze oder fantastische Objekte und Spiele für Zauberer, Hexen und Muggel!

**Grenzenloser Bauspaß für kleine und große Harry Potter™Fans:**

- Mehr als **200 LEGO® Bauideen für Harry Potter™Modelle**: von Fahrzeugen wie dem Hogwarts Express über Schauplätze wie Ligusterweg 4 bis zu magischen Objekten wie Tom Riddles Tagebuch.
- Die Modelle stecken voller Details und lassen sich von Kindern **ab 6 Jahren** nachbauen.
- Inklusiv **Anleitungen und Ideen für Spiele und Harry Potter™Deko**, wie Hogwarts-Buchstützen oder ein Zauberstabhalter.
- Profi-Baumeister\*innen verraten **besondere Bautechniken** und geben **nützliche Tipps** zum Bauen.



**Entfessele deine magische Kreativität!**

Ob kleine Gegenstände wie der Goldene Schnatz oder ganze Bauwerke wie der Tropfende Kessel: Alle Harry Potter™ Modelle im LEGO® Ideenbuch stammen von **erfahrenen LEGO® Meisterbauer\*innen** und wurden auf ihre Bautaughlichkeit geprüft. Zusätzlich geben die Expert\*innen jede Menge **Tipps und Tricks**: Wie setzt man welches Element kreativ ein, um einen bestimmten Effekt zu erzeugen? Aus Ninja-Schwertklingen lassen sich zum Beispiel die Flügel eines Schwedischen Kurzschnäuzlers bauen!

**Das perfekte Geschenk für Klein und Groß: Bei den über 200 LEGO® Ideen zum Nachbauen ist für jeden Harry Potter™ Fan etwas dabei!**

Julia March, Hannah Dolan

### LEGO® Harry Potter™ Ideen Buch

Mehr als 200 Bauideen für magische Modelle und Spiele

ISBN 978-3-8310-4815-1  
200 Seiten, 234 x 280 mm  
Mit farbigen Fotos  
€ 24,95 (D) / € 25,70 (A)  
Ab 6 Jahren