DK Verlag (Hrsg.), Andy Hall

The Art of Warhammer Videospiele

Der ultimative Warhammer Gaming-Bildband. Mit exklusivem Artwork und Spiel-Code für Warhammer 40.000: Tacticus

Das offizielle Gaming-Artbook für alle Warhammer Fans!
• **Bildgewaltiges Warhammer Buch** mit bisher unveröffentlichten Zeichnungen
• **30 Jahre Videospiel-Geschichte** : *Warhammer 40.000: Dawn of War* , *Total War: Warhammer* und viele mehr
• Fundierte Analysen & **Insider-Wissen** von Warhammer Experte Andy Hall
• Mit **exklusivem Spiel-Code** für *Warhammer 40.000: Tacticus*

Visueller Feldzug durch die Gaming-Geschichte von Warhammer
Ob präzise Maßstabsstudien des *Avatar of Khaine* , detailreiche Charakterdesigns und Landschaftsentwürfe oder durchdachte Level-Layouts: Mit Hunderten spektakulärer Grafiken dokumentiert der Warhammer Bildband die **künstlerische Evolution der Warhammer Videospiele über drei Jahrzehnte** hinweg. Eindrucksvoll zeigt er, wie sich statische Tabletop-Miniaturen in digitale Helden verwandelten und die massive Servorüstung der Space Marines für den PC spielbar umgesetzt wurde.
Exklusive Warhammer Artworks und Hintergrundberichte geben tiefe Einblicke in Game-Design, Animation und Storytelling – und begleiten Fans und Gamer von den frühen Adaptionen der 90er bis zu modernen 40k-Blockbustern wie *Warhammer 40.000: Space Marine II* .

Besonderes Extra: Jede Ausgabe enthält einen digitalen Bonus-Code für den spielbaren Charakter Titus in *Warhammer 40.000: Tacticus* .

Für den Imperator und das Bücherregal: Eine Hommage an die kreative Gestaltungskraft, die die düsteren Welten von Warhammer zum digitalen Leben erweckt.

DK Verlag (Hrsg.), Andy Hall

The Art of Warhammer Videospiele

Der ultimative Warhammer Gaming-Bildband. Mit exklusivem Artwork und Spiel-Code für Warhammer 40.000: Tacticus

ISBN 978-3-8310-5376-6
232 Seiten, 304 x 286 mm
Mit farbigen Fotos und Illustrationen
€ 40,00 (D) / € 41,20 (A)