DK Verlag (Hrsg.), Tom Babbey

Dungeons & Dragons. Das offizielle Skizzenbuch

Charaktere, Kreaturen und Orte selbst erschaffen

Das erste offizielle Dungeons & Dragons Skizzenbuch
• Interaktives **Workbook zum Zeichnen eigener D&D Charaktere, Monster, Ausrüstung und Schauplätze**
• Über 40 Tutorials und **mehr als 100 Vorlagen** sowie Zeichenrastern und Freiflächen
• **Profi-Tipps & Insider-Wissen** vom preisgekrönten Concept Artist Tom Babbey
• Ideal für alle **D&D Spieler*innen und Dungeon Master**

Erschaffe deine eigene Dungeons & Dragons Welt!
Wie sieht der Held deiner nächsten D&D Kampagne aus? Welche Kreaturen willst du aufs Papier bringen? Und wie gestaltest du die magischen Artefakte deines Abenteuers? Dieser **geführte D&D Zeichenkurs** zeigt dir **Schritt für Schritt** , wie du aus simplen Grundformen detailreiche Charaktere erstellst, furchteinflößende Drachen zeichnest und epische Fantasy-Welten entwirfst. **Verständliche Anleitungen und interaktive Übungen** vermitteln die **wichtigsten Zeichentechniken** : von den Proportionen verschiedener D&D Klassen über Licht und Schatten bis zur realistischen Textur einer Drachenschuppe. Zahlreiche **Zeichenraster und Freiflächen** bieten jede Menge Platz, um **eigene Skizzen und Ideen** direkt im Journal festzuhalten – perfekt zur Vorbereitung auf dein nächstes D&D Abenteuer.

Greif zum Stift wie zu deinem Schwert und erwecke mit dem D&D Zeichenbuch die Magie von Dungeons & Dragons zum Leben!

DK Verlag (Hrsg.), Tom Babbey

Dungeons & Dragons. Das offizielle Skizzenbuch

Charaktere, Kreaturen und Orte selbst erschaffen

ISBN 978-3-8310-5557-9
160 Seiten, 196 x 240 mm
Mit farbigen Illustrationen
€ 20,00 (D) / € 20,60 (A)
Erscheint am 28.06.2027