



Wissen macht Spaß

DURCHBLICK



Mit Yoga-
Übungen für
Kinder

Top-Thema:

WELTRAUM

GRATIS
FÜR DICH!



BACKEN FÜR KIDS

Brötchen-Rezept für
kleine Bäcker*innen



UNSER GEHIRN

Nervenbahnen, Synapsen
und Co.



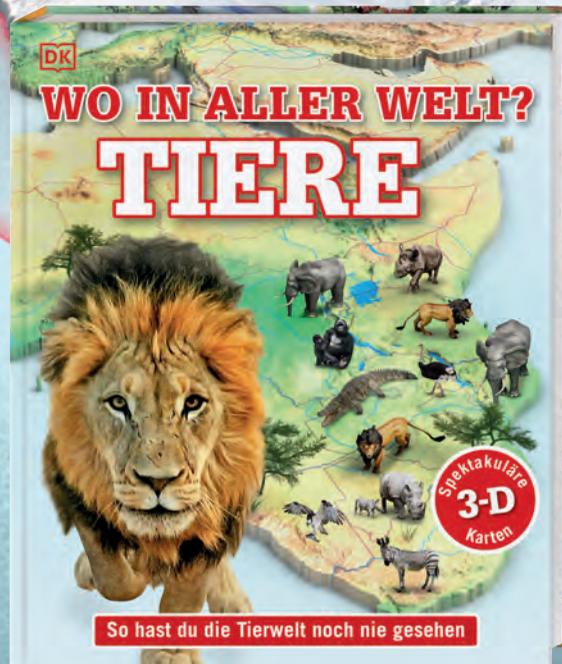
UNTERWASSERWELT

Salz- und Süßwassertiere
zum Staunen

Einzigartiger TIER-ATLAS für die ganze Familie

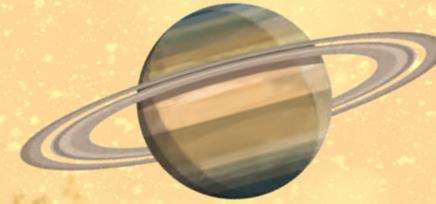


Spektakuläre
3-D-
Karten



€ 19,95 (D) / € 20,60 (A)
160 Seiten, ab 8 Jahren
ISBN 978-3-8310-4369-9

Darum geht es diesmal:



TOP-THEMA WELTRAUM

Unser Platz im All	4
Das Sonnensystem	6
Merkur	8
Meteorit	10
Stephen Hawking	12

UNSER GEHIRN

Wo ist was im Gehirn?	14
Gehirnbilder	16
Fakten über Nerven und Gehirn	18

UNTERWASSER

Unter Wasser	20
Quallen	22
Schildkröten und Muscheln	24

EXTRAS

Schildkröten-Brötchen	26
Der erste seiner Art	28
Spaß mit Yoga	30

Noch mehr Infos zu coolen Büchern bekommst du über:

/dkverlag

Alle Bücher sind dort erhältlich, wo es gute Bücher gibt oder auf www.dk-verlag.de

Impressum: Durchblick
Ausgabe März 2022
Herausgeber/Verlag:
Dorling Kindersley
Verlag GmbH, Arnulfstr. 124,
D-80636 München,
www.dk-verlag.de
Verlegerin: Monika Schlitzer
Werbeleitung: Anne Nitzer
Redaktion: Julia De Haney
Cover-Illustration:
© Jessamy Hawke

Sämtliche € (A) Preise in diesem Heft wurden von unserem österreichischen Alleinauslieferer als sein gesetzlicher Letztverkaufspreis in Österreich festgelegt.

Durchblick ist eine Kundenzeitschrift des DK Verlags und wird kostenlos abgegeben.

© Dorling Kindersley Verlag GmbH, München, 2022 Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit Genehmigung des Verlags.



Der DK Verlag unterstützt die Leseförderung in Deutschland als Mitglied des Fördervereins der Stiftung Lesen.



Unser Platz im All

Das Universum ist so riesengroß, dass man es sich kaum vorstellen kann. Die Erde, die anderen Planeten, die Sonne und alles, was du am Nachthimmel sehen kannst, sind nur ein paar der zahllosen Objekte, die es im Universum gibt.

Unser Sonnensystem liegt in einer Galaxie, die wir Milchstraße nennen. Sie ist eine Spiralgalaxie, die zwischen 100 und 400 Milliarden Sterne enthält.



Die Milchstraße ist eine der vielen Galaxien, die zu unserer Lokalen Gruppe von Galaxien gehören. Die Lokale Gruppe besteht aus mehr als 50 verschiedenen Galaxien und hat eine Ausdehnung von rund 10 Millionen Lichtjahren.

Das Sonnensystem besteht aus einem Stern – der Sonne –, den acht Planeten, die sie umkreisen, sowie weiteren Himmelskörpern wie Zwergplaneten, Asteroiden und Kometen.



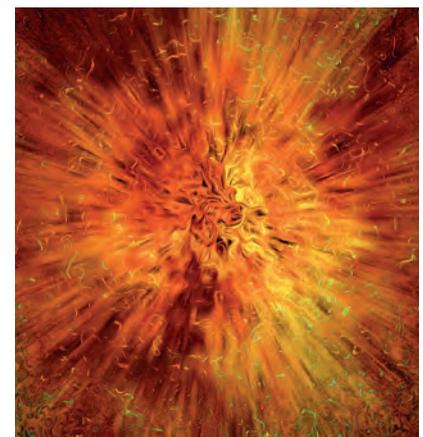
Unsere Heimat ist der Planet Erde. Er ist einer der acht Planeten in unserem Sonnensystem. Die Erde bietet alle Voraussetzungen für Leben: Wasser, Energie, Sauerstoff und Erdboden.



Forscher schätzen, dass es im Universum mindestens 200 Milliarden Galaxien gibt. Sie haben viele verschiedene Formen und Größen.

Der Urknall

Forscher glauben, dass das Universum vor rund 13,8 Milliarden Jahren mit einer gewaltigen Explosion, dem Urknall, entstand und sich seither ausdehnt. Sie denken, dass vor diesem Ereignis nichts existierte.



Die Illustration zeigt, wie der Urknall vielleicht aussah.

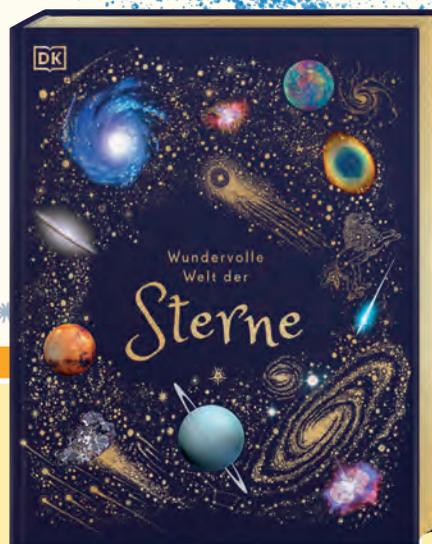
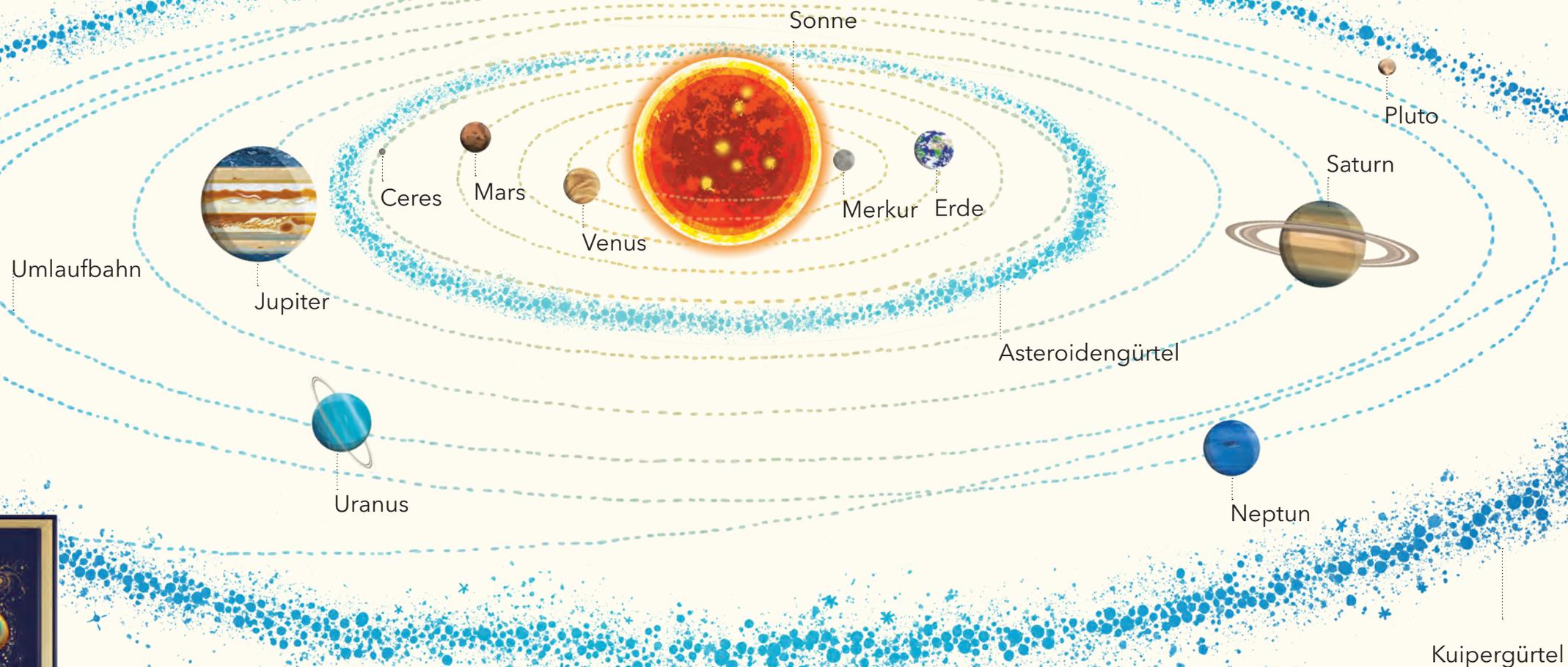


€ 12,95 (D) / € 13,40 (A)
96 Seiten, ab 6 Jahren
ISBN 978-3-8310-4380-4

Das Sonnensystem

Vielleicht gibt es ganz weit draußen im Sonnensystem noch einen Himmelskörper, der die Sonne umkreist. Es kann sein, dass wir ihn nur noch nicht entdeckt haben!

Die Sonne liegt im Mittelpunkt eines riesigen Schwarms von Himmelskörpern, die sie umkreisen, während sich alle zusammen gleichzeitig um das Zentrum der Milchstraße bewegen. Wir kennen diese ganz besondere Ansammlung als unser Sonnensystem. Zum Sonnensystem gehören die acht großen Planeten mit ihren Monden und darüber hinaus noch viele verschiedene kleinere Himmelskörper wie Pluto und Ceres. Außerdem umfasst es unzählige Asteroiden und Kometen, die im Vergleich zur Erde und den anderen Planeten geradezu winzig sind. Aber auch sie kreisen um die Sonne.



€ 19,95 (D) / € 20,60 (A)
224 Seiten, ab 8 Jahren
ISBN 978-3-8310-4206-7

Merkur

Der Planet Merkur ist eine große Eisenkugel, die von einer dünnen Gesteinsschicht bedeckt wird. Er ist der kleinste und sonnennächste Planet.

Merkur ist der schnellste Planet. Er kreist mit einer Geschwindigkeit von 173 000 Kilometern pro Stunde und vollendet einen Umlauf um die Sonne in nur 88 Erdtagen. Seine staubige, mondähnliche Oberfläche ist tagsüber heißer als ein Ofen, aber nachts sinken die Temperaturen auf bis zu -180°C . Unter seiner Oberfläche füllt ein riesiger Eisenkern nahezu den ganzen Planeten aus. Vermutlich erlebte Merkur früher eine sehr starke Kollision, bei der wohl der größte Teil der äußeren Gesteinsschichten ins Weltall gesprengt wurde.

Krater auf Merkur sind nach Schriftstellern, Malern und Komponisten benannt, wie hier der Mendelssohn-Krater.



Klippen auf Merkur

Zu Merkurs auffälligsten Merkmalen zählen lange, gewundene Klippen, die sogenannten Rupes (rechts). Sie entstanden vermutlich vor mindestens 3 Mrd. Jahren, als der junge Planet abkühlte und sich zusammenzog.

Lange-Krater

Der Eminescu-Krater ist 125 km groß.

176 Erdtage dauert ein Tag auf Merkur von Sonnenaufgang bis Sonnenaufgang.

50 km/s beträgt die Geschwindigkeit, mit der Merkur um die Sonne kreist.

430°C ist die Höchsttemperatur auf Merkur.

-180°C tief sinkt die Temperatur während der kältesten Nachtzeiten.

Um große Krater liegen Streifen aus hellerem Material, das herausgeschleudert wurde.

Kern

Merkurs übergroßer Kern besteht aus Eisen. Weil Merkur bei seiner Rotation leicht kreiselt, ist die äußere Schicht seines Kerns vermutlich flüssig.

Mantel

Mit nur 600 km Dicke ist Merkurs Mantel erstaunlich dünn. Wie der Erdmantel besteht er aus Silikatgestein.

Kruste

Im Gegensatz zur Erdkruste, die in Platten zerbrochen ist, besteht Merkurs Kruste aus einer ganzen Gesteinshülle.

Atmosphäre

Merkurs Schwerkraft ist sehr schwach und seine Oberfläche ist starken Sonnenstrahlen ausgesetzt. Deshalb besitzt er nur eine dünne Atmosphäre, die Spuren von Gasen enthält.

DATEN

Schwerkraft (Erde = 1): 0,38
Rotationszeit: 59 Erdtage
Jahr: 88 Erdtage
Monde: 0



Die untere Mantelschicht enthält Eisensulfid. Auf der Erde heißt dieses glänzende Mineral Pyrit oder „Narregold“.

€ 22,00 (D) / € 22,70 (A)
208 Seiten, ab 8 Jahren
ISBN 978-3-8310-4368-2





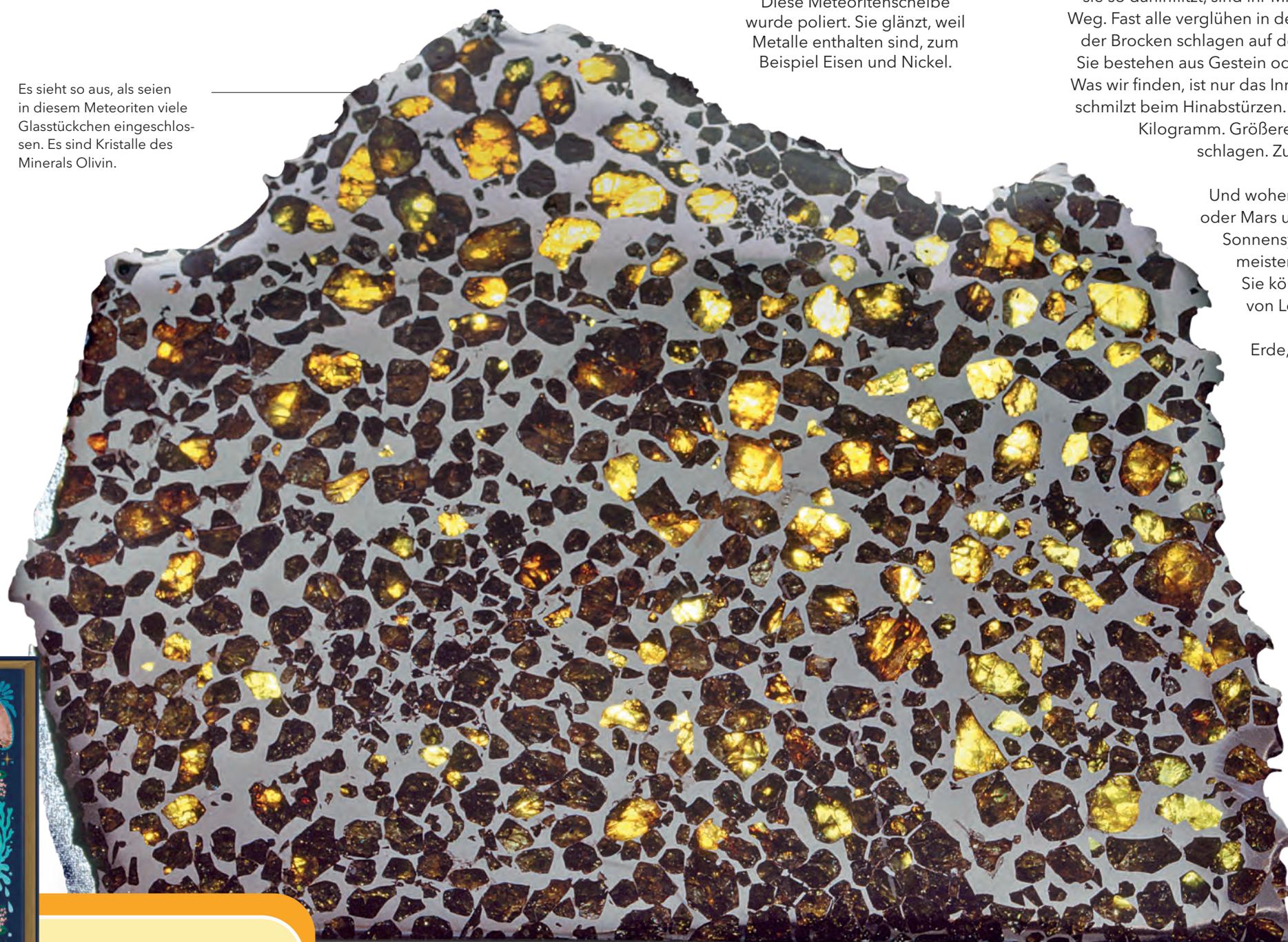
Chondrit

In diesem Gesteinsmeteoriten haben Wissenschaftlerinnen und Wissenschaftler chemische Verbindungen entdeckt, die für die Entwicklung der ersten Lebewesen notwendig waren. Das ist aufregend, denn es zeigt, dass diese Stoffe nicht nur auf der Erde vorkommen.

Metallischer Glanz

Diese Meteoritenscheibe wurde poliert. Sie glänzt, weil Metalle enthalten sind, zum Beispiel Eisen und Nickel.

Es sieht so aus, als seien in diesem Meteoriten viele Glasstückchen eingeschlossen. Es sind Kristalle des Minerals Olivin.



Grüne Farbe

Glasähnliche Struktur

Olivin

Woraus bestehen Meteoriten?

Olivin ist ein grünes Mineral, das in vielen Meteoriten enthalten ist. Andere bestehen vor allem aus Eisen oder Mineralien, die Silizium enthalten. Auch Gold, Platin und wertvolle Steine wie Diamanten können eingeschlossen sein.

Meteorit

Gesteine aus dem Weltall liefern uns Hinweise auf die Entstehung der Erde und des Lebens.

Die Erde rast in jeder Sekunde 30 000 Meter weit durchs Weltall. Während sie so dahinfliegt, sind ihr Millionen Steinbrocken und Staubteilchen im Weg. Fast alle verglühen in der Atmosphäre unseres Planeten, aber einige der Brocken schlagen auf dem Erdboden ein. Das sind die Meteoriten. Sie bestehen aus Gestein oder Metall oder einer Mischung aus beidem. Was wir finden, ist nur das Innere des Klumpens, denn die äußere Schicht schmilzt beim Hinabstürzen. Die meisten Meteoriten sind leichter als ein Kilogramm. Größere können gewaltige Krater in den Boden schlagen. Zum Glück kommt das sehr selten vor.

Und woher kommen Meteoriten? Einige vom Mond oder Mars und die restlichen aus anderen Regionen des Sonnensystems. Meteoriten sind unglaublich alt, die meisten sind vor 4,5 Milliarden Jahren entstanden. Sie können auch Wasser und die Grundbausteine von Lebewesen enthalten. Vielleicht brachten sie sogar die chemischen Stoffe auf die Erde, aus denen sich einst die ersten Lebewesen entwickelt haben.

Sternschnuppe

Wenn Gesteinsbrocken aus dem Weltall in die Atmosphäre der Erde eindringen, erhitzen sie sich auf mehr als 1500 °C. Solche Feuerbälle nennt man Sternschnuppen oder Meteore.



€ 24,95 (D) / € 25,70 (A)
192 Seiten, ab 8 Jahren
ISBN 978-3-8310-4400-9



Stephen Hawking

Britischer theoretischer Physiker (1942-2018)

Stephen Hawking nutzte sein geniales Gehirn, um Raum und Zeit zu erforschen, und er half Millionen von Menschen, das Universum besser zu verstehen. Die meiste Zeit seines Lebens litt Hawking an einer Nervenkrankheit. Diese hinderte seinen Körper immer stärker daran, zu funktionieren. Aber egal wie schwierig sein Leben wurde, Hawking stellte als theoretischer Physiker immer wieder Fragen und suchte nach Antworten. Hawking führte keine Experimente durch, sondern er versuchte, das Universum mithilfe der Mathematik zu beschreiben. So konnte er Vorhersagen über Dinge treffen, die noch nie jemand gesehen hatte, wie zum Beispiel Schwarze Löcher.



Hawking (in Weiß) studierte sowohl an der Universität von Oxford als auch an der Universität von Cambridge (beide in England).



Hawking's größtes Abenteuer war ein Parabelflug, bei dem er Schwerelosigkeit erleben konnte.

Schwarze Löcher sind Bereiche des Weltraums mit einer so starken Schwerkraft, dass sie alles verschlucken – sogar das Licht.

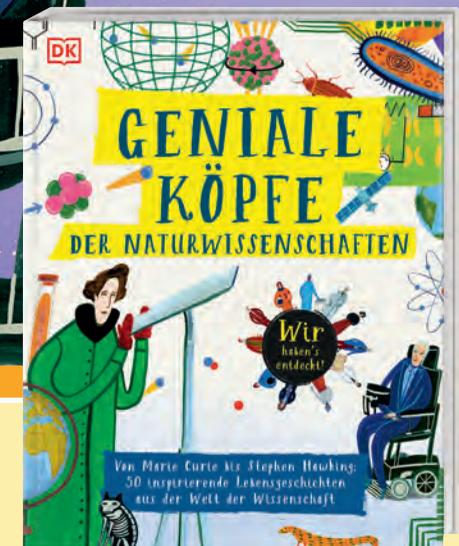
Schwarze Löcher bilden sich, wenn massereiche Sterne erlöschen.

Dies ist das erste Foto eines Schwarzen Lochs. Es wurde im Jahr 2019 aufgenommen.

Schwarze Löcher

Wenn ein massereicher Stern erlischt, verlangsamen sich die Kernreaktionen in seinem Inneren. Es gibt nichts, was die enorme Anziehungskraft des Sterns ausgleicht, also fällt der Stern in sich selbst zusammen und seine gesamte Masse wird zu einem winzigen Klumpen gepresst. Man dachte, dass die Schwerkraft um diesen Klumpen so unglaublich stark ist, dass ihr nichts entkommen kann – nicht einmal Licht! Hawking zeigte jedoch, dass ein Teil der Strahlung aus einem Schwarzen Loch entweichen kann. Hawking wurde bekannt für sein unglaubliches wissenschaftliches Gehirn, aber auch für sein Talent, Wissenschaft durch Bücher und Vorträge zu vermitteln.

Als Hawking wegen seiner Erkrankung nicht mehr sprechen konnte, verwendete er einen Sprachcomputer. Seine elektronische Stimme wurde weltweit bekannt.

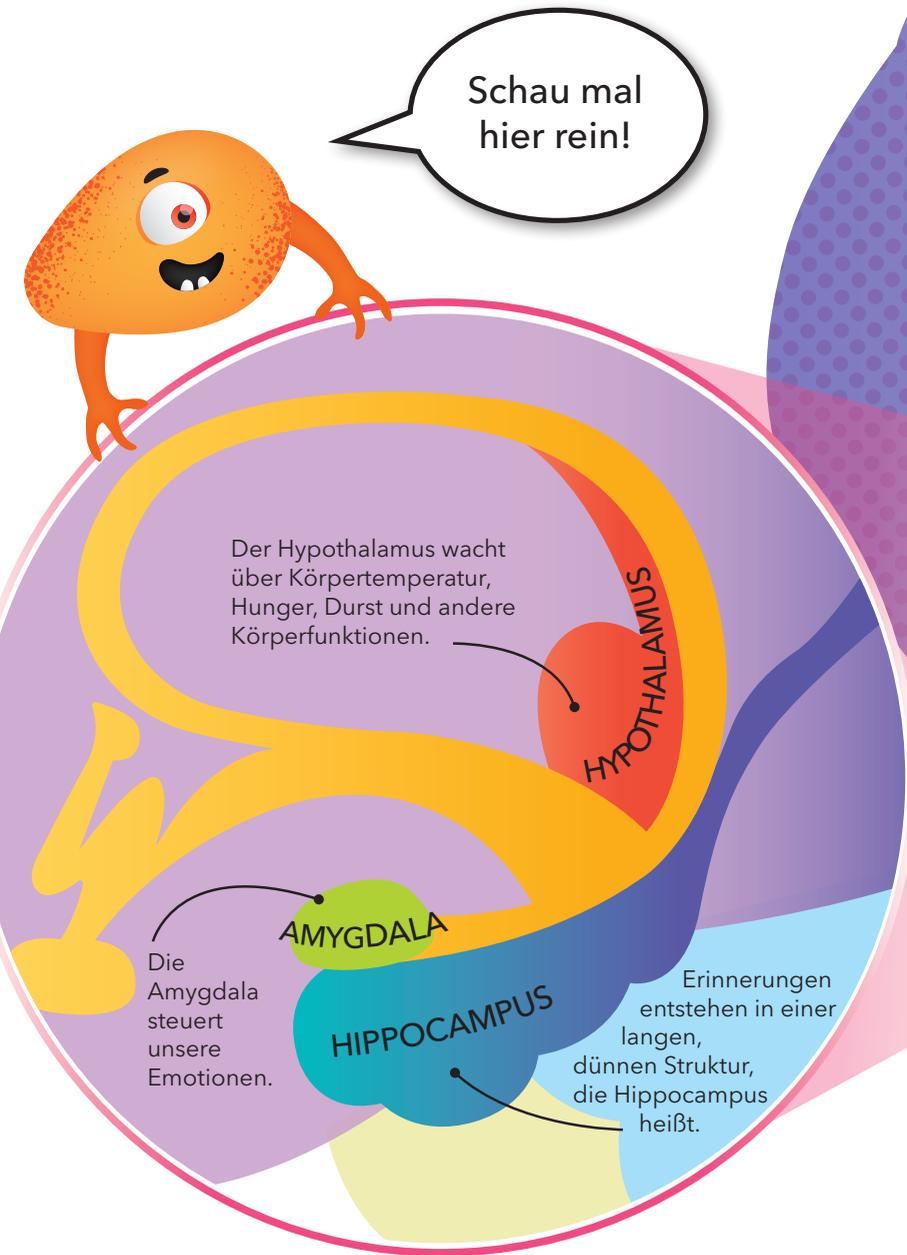


€ 19,95 (D) / € 20,60 (A)
144 Seiten, ab 8 Jahren
ISBN 978-3-8310-4381-1

Wo ist was im Gehirn?

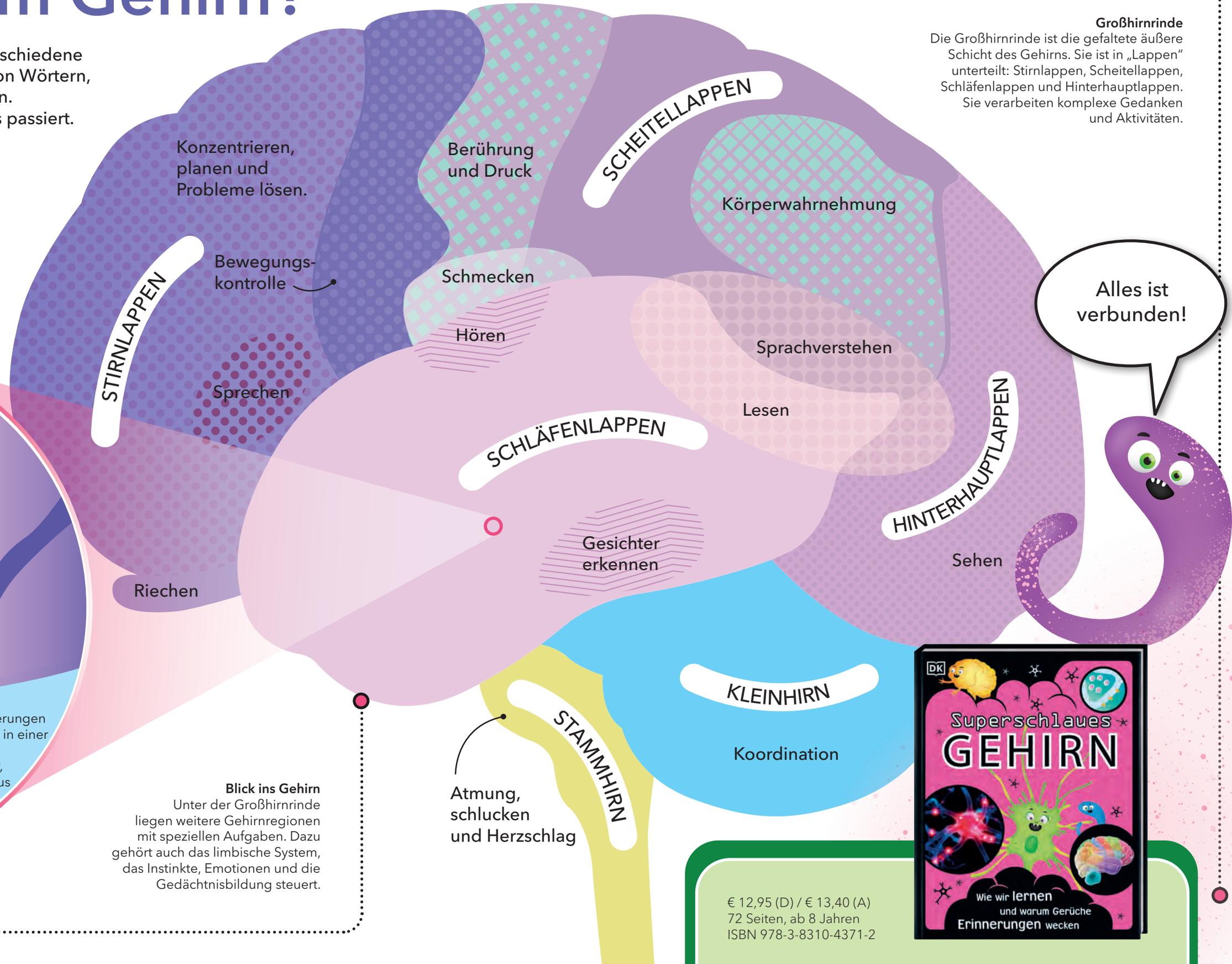
Das Gehirn besteht aus vielen Teilen, die verschiedene Aufgaben haben, wie etwa das Einordnen von Wörtern, die wir lesen, oder Geräuschen, die wir hören. Diese Abbildung zeigt dir, wo im Gehirn was passiert.

Schau mal hier rein!



Blick ins Gehirn
Unter der Großhirnrinde liegen weitere Gehirnregionen mit speziellen Aufgaben. Dazu gehört auch das limbische System, das Instinkte, Emotionen und die Gedächtnisbildung steuert.

Die Großhirnrinde ist nur 2,5 mm dick.



Großhirnrinde
Die Großhirnrinde ist die gefaltete äußere Schicht des Gehirns. Sie ist in „Lappen“ unterteilt: Stirnlappen, Scheitellappen, Schläfenlappen und Hinterhauptlappen. Sie verarbeiten komplexe Gedanken und Aktivitäten.

Alles ist verbunden!



€ 12,95 (D) / € 13,40 (A)
72 Seiten, ab 8 Jahren
ISBN 978-3-8310-4371-2

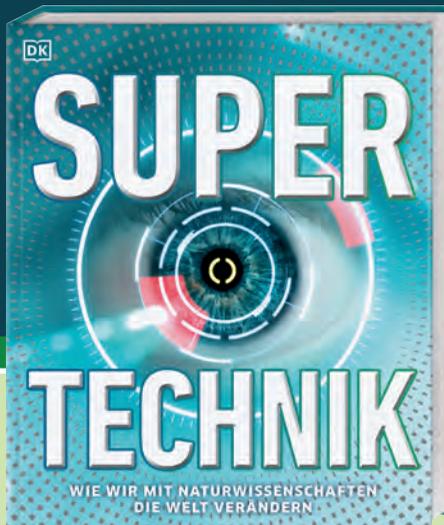
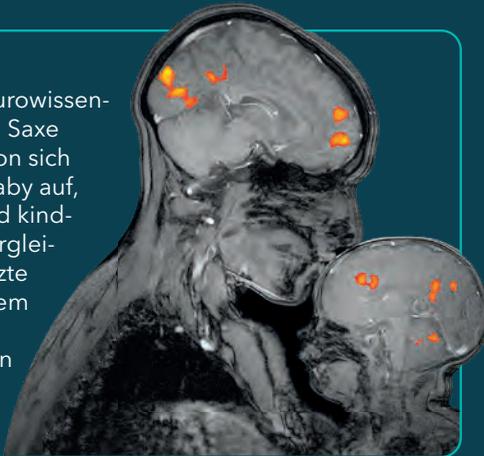
Gehirnbilder

MRT-Scans

Der menschliche Körper ist eine komplexe Struktur, die wir immer noch nicht ganz verstehen. Aber einen lebenden Körper kann man ohne chirurgische Eingriffe nur schwer untersuchen. Die Magnetresonanztomografie (MRT) gibt einmalige Einblicke ins Körperinnere. Sie ist viel detaillierter als Röntgenbilder und zeigt nicht nur Knochen, sondern auch Details der Weichgewebe. MRT-Scanner arbeiten mit starken Magneten und Radiowellen. Ein Computer wandelt die Radiosignale in Bilder um – sogar vom Gehirn, das unter einer dicken Schädeldecke liegt.

Hirnaktivität

2015 nahm die Neurowissenschaftlerin Rebecca Saxe diesen MRT-Scan von sich selbst und ihrem Baby auf, um erwachsene und kindliche Gehirne zu vergleichen. Später ergänzte sie das Bild mit einem weiteren Scan, der zeigt, wo das Gehirn aktiv wird, wenn es Gesichter erkennt.



€ 19,95 (D) / € 20,60 (A)
208 Seiten, ab 8 Jahren
ISBN 978-3-8310-4372-9

Die Farben werden nachträglich hinzugefügt, um Gewebe leichter zu unterscheiden.

Das Gehirn hat zwei Hälften. Diese Seitenansicht zeigt nur die rechte Gehirnhälfte.



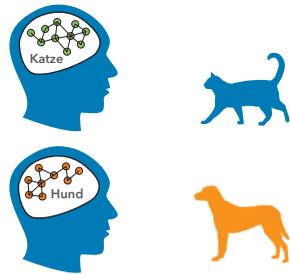
Ein erwachsenes Gehirn enthält etwa 86 Milliarden Nervenzellen.

Das Gehirn besteht aus weichem Gewebe, das in Falten gelegt ist, sodass es eine große Oberfläche hat.

Fakten: Gehirn und Nerven

IN VERBINDUNG

Unser Gehirn lernt und erinnert sich, indem es mit Verbindungen zwischen Neuronen ein **neuronales Netz** bildet. Es kann eine **unendliche Zahl** solcher Verknüpfungen herstellen.



REFLEX-REAKTIONEN

Manchmal müssen wir **reagieren**, bevor wir Zeit zum **Nachdenken** haben. Unsere schnellsten Reaktionen sind **Reflexe**. Sie laufen ohne bewusste Entscheidung ab. Dabei werden Nervensignale von der **sensorischen Zelle** zum Rückenmark und dann **direkt zu den Muskeln** geleitet.

Der Kniesehnenreflex streckt das Bein, wenn sich das Weichgewebe im Kniegelenk strafft, sodass wir aufstehen können.



Durch **den Pupillenlichtreflex** weiten oder verengen sich die Pupillen automatisch, wenn es dunkler oder heller wird.



Der Lidschlussreflex verschließt unser Auge, wenn etwas unsere Wimpern berührt.



Beim Würgreflex verengt sich der Rachen. So verhindert er, dass wir an etwas ersticken, das zu groß zum Schlucken ist.

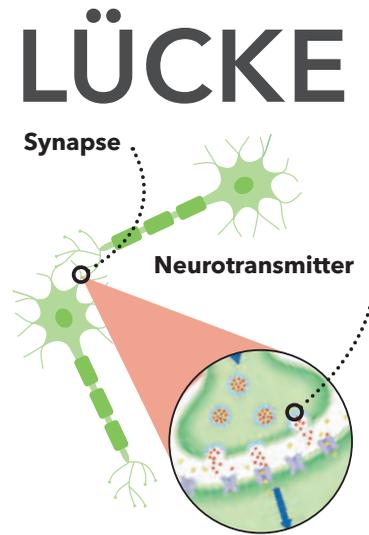


Erbrechen ist ein Reflex, der vom Magen ausgelöst wird, wenn wir etwas Schädliches geschluckt haben.



ACHTUNG: LÜCKE

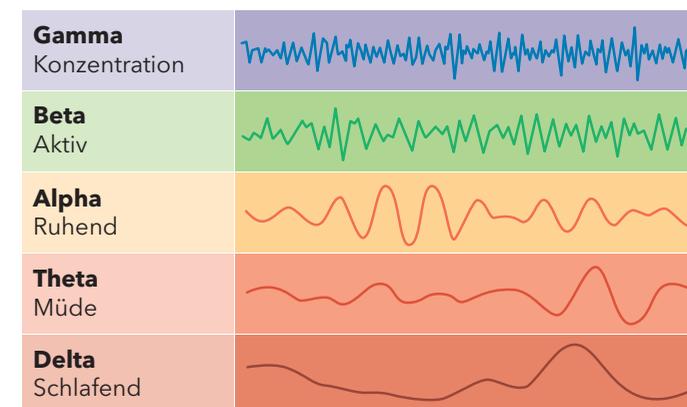
Die Verbindungen zwischen Neuronen heißen **Synapsen**. Da sie kleine Lücken haben, können sie elektrische Signale nicht direkt weitergeben. Deshalb werden chemische Stoffe freigesetzt. Die sogenannten **Neurotransmitter** überbrücken die Lücke und **geben den Impuls** an die Zelle auf der anderen Seite weiter.



HIRNWELLEN

Forscher können die **Gehirnaktivität** eines Menschen messen, indem sie Sensoren auf seinem Kopf befestigen und die **feinen elektrischen Signale** der Neuronen aufzeichnen. So entstehen Muster, die **Hirnwellen** heißen. Sie zeigen, ob das Gehirn aktiv ist, ruht oder schläft. **Ungewöhnliche Muster** deuten auf Krankheiten hin.

Menschliche Hirnwellen

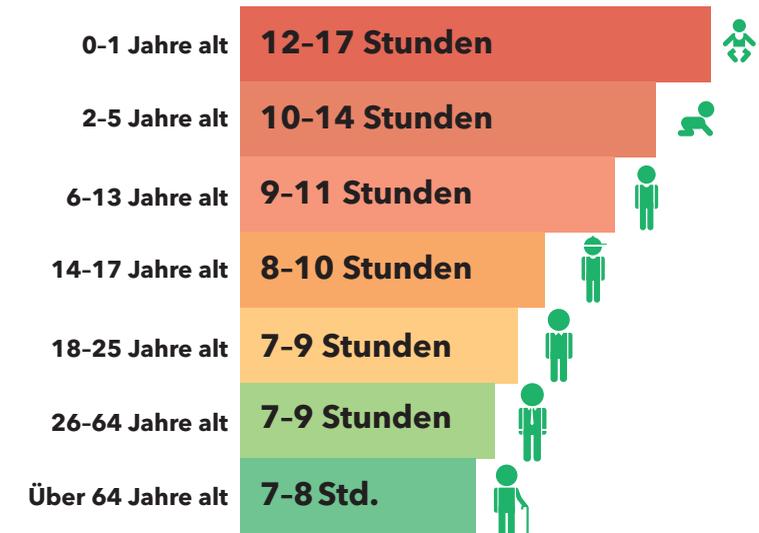


WIE VIEL SCHLAF?

Wir schlafen etwa **ein Drittel unseres Lebens**. Wie viel Schlaf wir pro Nacht brauchen, hängt auch **vom Alter** ab. Wenn wir älter werden, schlafen wir kürzer und wachen meist früher auf.

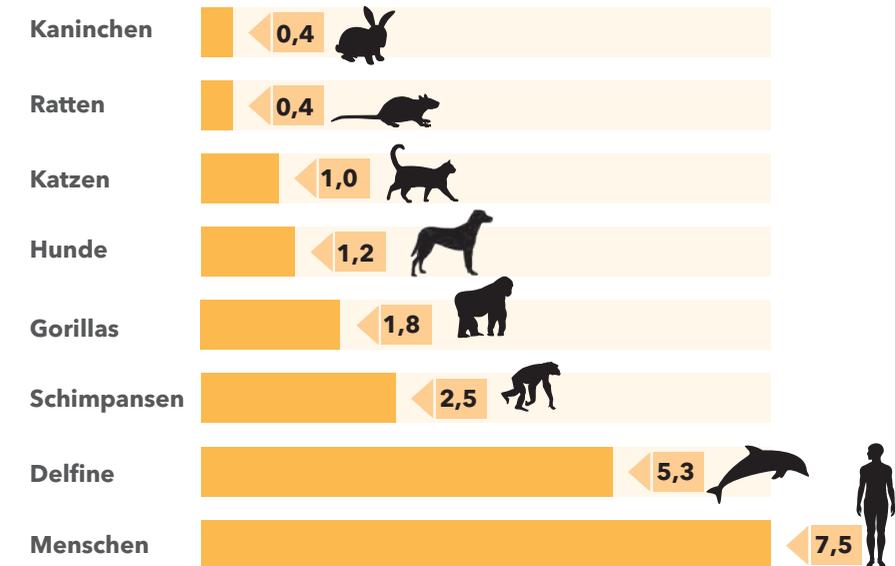


Durch **Veränderungen der inneren Uhr des Gehirns** fällt das **Aufwachen am Morgen Jugendlichen am schwersten**.



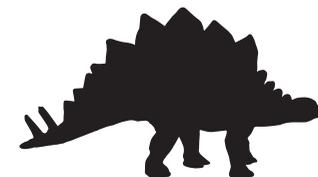
GEHIRN-GRÖSSEN

Wer ist **schlauer**, ein Delfin oder ein Schimpanse? Nur anhand der Größe ihres Gehirns können wir ihre **Intelligenz** nicht bestimmen, da größere Tiere meist auch größere Gehirne haben. Daher nutzt man manchmal den **EQ** (Enzephalisations-Quotienten), der auch das Körpergewicht berücksichtigt. **Menschen** haben einen EQ von 7,5. Das bedeutet, dass unser Gehirn 7,5-mal so groß ist, wie es bei unserem mittleren Gewicht zu erwarten wäre.



UNSER GEHIRN VERBRAUCHT PRO TAG **400 KALORIEN.**

DAS GEHIRN EINES STEGOSAURUS WOG NUR **80 GRAMM.**



€ 16,95 (D) / € 17,50 (A)
176 Seiten, ab 8 Jahren
ISBN 978-3-8310-4361-3





Dreistachliger Stichling
Flüsse, Seen und Feuchtgebiete
 Dieser Stichling trägt drei Stacheln am Rücken, daher sein Name. Er packt Beutetiere mit seinen kleinen, spitzen Zähnen.

Männchen haben zur Brutzeit einen roten Bauch.



Zuckmückenlarven
Seen, Teiche und Feuchtgebiete
 Wenn die Larven sich verpuppt haben, schwimmen die Puppen zur Oberfläche. Aus ihnen schlüpfen die geflügelten Mücken.



Unter Wasser

Auch unter der Wasseroberfläche leben Tiere. Die Arten auf diesen Seiten kommen bei uns häufig vor. Mit einem Kescher kannst du einige von ihnen aus einem Teich fischen.

Sei vorsichtig!

Pass auf, dass du nicht auf glitschigen Steinen ausrutschst und wate nicht zu weit ins Wasser.

Wasserassel
Seen und Teiche
 Die Wasserassel lebt am Teichgrund, wo es viele modrige Blätter gibt. Sie frisst Pflanzenreste und auch tote Tiere.

Kaulquappe
Seen und Teiche
 Kaulquappen verwandeln sich in Frösche. Ihre Kiemen bilden sich zurück und stattdessen entwickeln sich Lungen.

Planarien
Flüsse, Seen und Feuchtgebiete
 Diese Plattwürmer jagen andere Würmer und Schnecken. Du kannst sie mit einem Stückchen Fleisch an einem Faden anlocken.

Bachflohkrebs
Flüsse, Seen und Teiche
 Diese Krebstiere haben einen gebogenen Körper und liegen beim Schwimmen seitlich im Wasser. Sie müssen sich oft verstecken, denn sie haben viele Feinde.

Bachflohkrebs verstecken sich unter Steinen und Blättern.

Gelbrandkäfer
Seen und Teiche
 Der Räuber hebt den Vorderkörper aus dem Wasser, um neue Luftblasen unter seinen Flügeln zu sammeln. Die Luft atmet er unter Wasser.

Schlamm-
schnecke mit
spitzem Gehäuse

Posthorns-
schnecke
mit flachem
Gehäuse

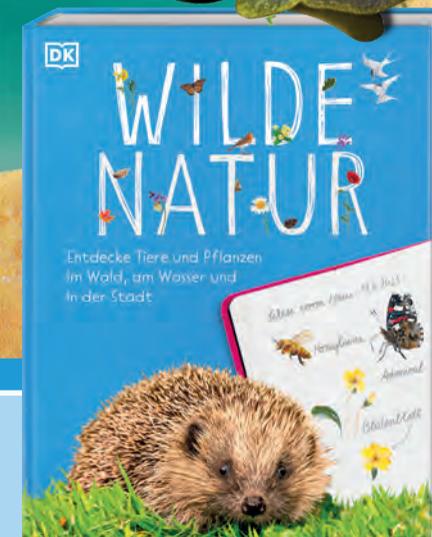
Erforsche die Wassertiere!

Du brauchst einen Kescher, eine Lupe und ein Glas mit Teichwasser. Zieh den Kescher vorsichtig durch das Wasser und leere den Inhalt in das Glas. Nun kannst du die Tiere bestimmen. Setze sie danach wieder in den Teich zurück.



Mit Gummistiefeln kann man ins seichte Wasser waten.

€ 14,95 (D) / € 15,40 (A)
 128 Seiten, ab 7 Jahren
 ISBN 978-3-8310-4365-1



Quallen

Seit Millionen von Jahren leben Quallen in den Ozeanen. Sie sind Wirbellose, haben also keine Knochen.

Die geisterhaften Tiere sind berüchtigt für ihre Tentakel, die bei Berührung brennendes Gift abgeben. Manche Arten sind sogar tödlich.

Einfacher Körper

Quallen sind sehr einfach aufgebaut und ziemlich schlechte Schwimmer. Sie nutzen die Strömung, um sich fortzubewegen.

Ohrenqualle

Schirm
Die weiche Kuppel bildet den Hauptteil des Körpers.

Tentakel
Mit ihrem Gift betäuben Quallen ihre Beute.

Mundarm
Dieser Arm befördert die Beute in Richtung Mund.

Ohrenquallen sind für Menschen ungefährlich.

Leuchten

Einige Quallen leuchten im dunklen Wasser. Forscher nennen das Licht von Lebewesen Biolumineszenz.

Manchmal bilden Tausende von Quallen einen gigantischen Schwarm.

Lebenszyklus



Larve



Polyp



Polyp mit Knospen



Strobila



Ephyra



Meduse (erwachsene Qualle)

€ 14,95 (D) / € 15,40 (A)
80 Seiten, ab 7 Jahren
ISBN 978-3-8310-4213-5



Schildkröten

Die sechs oder sieben Meeres-
schildkrötenarten verbringen den
größten Teil ihres Lebens im Meer.
Weibchen kommen alle 2 bis
3 Jahre an einen Strand, um Eier
zu legen. Die Männchen bleiben dagegen
im Meer. Um mehr über die Schildkröten
und ihre Wanderungen herauszufinden,
haben Forscher an dem Körper einiger
Tiere Sender befestigt.



NOCH MEHR WISSEN

Das Geschlecht hängt von
der Bruttemperatur ab.
Bei hohen Temperaturen
schlüpfen Weibchen, bei
niedrigen Männchen.

USHAKA SEA WORLD

Mit 32 Großaquarien ist die uShaka Sea World
das fünftgrößte Aquarium der Erde. Hier gibt es
fünf Schiffswracks und spektakuläre Fische wie
Sandtiger- und Hammerhaie sowie einheimische
Netzmauren, Delfine und Robben. Besucher und
Besucherinnen können in einer Lagune auf dem
Gelände schnorcheln oder tauchen.

► Schildkröte mit Sender

Meeresschildkröten werden bis zu 60 Jahre alt. Während
ihres langen Lebens sind sie vielen Gefahren ausgesetzt,
etwa Plastikmüll und Unfällen mit Booten oder Fischnetzen.
Wie viele Zoos und Aquarien nimmt die uShaka Sea World in
Südafrika verletzte Tiere auf, um sie zu pflegen und später
wieder freizulassen. Manche Tiere werden mit einem Sender
versehen, damit man sie später beobachten kann.



€ 16,95 (D) / € 17,50 (A)
160 Seiten, ab 8 Jahren
ISBN 978-3-8310-4362-0



Muscheln zeichnen

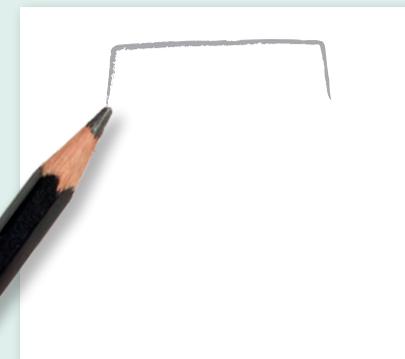
Wenn du dir Muscheln am Strand ansiehst, erkennst du,
dass sie verschiedene Formen, Größen, Muster und
Strukturen haben. Hier lernst du sie zu zeichnen.

Fächerförmige Muschel

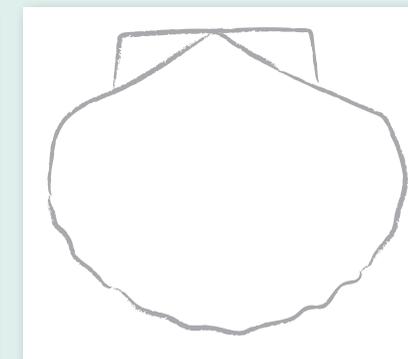
Fächerförmige Muscheln bestehen aus zwei mit einem Scharnier
verbundenen Teilen. Zu ihnen gehören Jakobs- und Venusmuscheln.



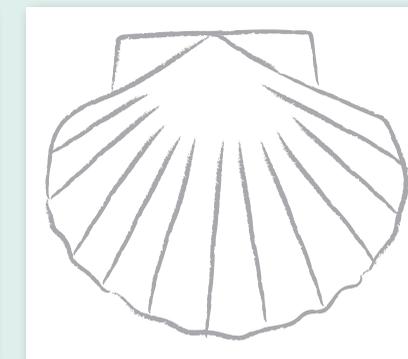
Hier hat die Muschel
Einkerbungen.



1 Zeichne das
Scharnier mit geraden
Linien wie drei Seiten
eines Rechtecks.



2 Zeichne zwei von der
Mitte ausgehende
Linien. Verbinde sie mit
einer gewellten Linie.



3 Zeichne gerade Linien,
die von der Rundung
ausgehend auf den Mittel-
punkt zulaufen.



4 Fülle den Umriss mit
Farben und Mustern.
Orientiere dich an den
Fotos oder denke dir
selbst etwas aus.



€ 9,95 (D) / € 10,30 (A)
96 Seiten, ab 7 Jahren
ISBN 978-3-8310-4376-7



Schildkröten-Brötchen

Diese Brötchen mit der lustigen Form zu backen, ist gar nicht schwer. Sie schmecken einfach so, du kannst sie aber auch aufschneiden und bestreichen.



55 Min. 2 Std. Gehzeit, 8 Brötchen
Vorbereitung 15-18 Min. Backzeit

Zutaten:

- 150ml Milch, plus mehr, falls nötig
- 60g Butter, gewürfelt, plus mehr zum Einfetten
- 2 EL Zucker
- 3 TL Trockenhefe
- 2 Eier, plus 1 Eigelb, zum Bestreichen
- 2 TL Salz
- 550g Weizenmehl Type 550, plus mehr zum Bestäuben
- Zuckerguss aus der Tube, zum Verzieren
- 16 Rosinen, zum Verzieren

Mit dem Zuckerguss kannst du die Augen aufkleben!



1 Koche die Milch auf. Gib 4 EL Milch in eine kleine Schüssel und lass sie abkühlen. Rühre Butter und Zucker in die restliche Milch im Topf, bis beides geschmolzen ist. Lass die Milch lauwarm abkühlen.



2 Streue die Hefe auf die 4 EL Milch und warte 5 Minuten. Rühre alles einmal um. Verquirle die Eier in einer großen Schüssel. Füge die süße Milch aus dem Topf, das Salz und die aufgelöste Hefe hinzu.



3 Rühre nach und nach das Mehl unter, bis sich der Teig zur Kugel formt und weich und klebrig ist. Wenn er noch zu trocken ist, gieße langsam noch bis zu 50ml Milch hinzu.



4 Knete den Teig 5-7 Minuten auf einer bemehlten Arbeitsfläche. Decke ihn in einer gefetteten Schüssel zu und lass ihn an einem warmen Ort 1½ Stunden gehen, bis er doppelt so groß ist.



5 Drücke den Teig mit der Faust zusammen und lege ihn auf eine mit Mehl bestäubte Arbeitsfläche.



6 Schneide den Teig mit einem scharfen Messer in zwei gleich große Teile.



7 Schneide eine Hälfte vorsichtig in 8 gleich große Stücke. Das werden die Körper der Schildkröten. Lege zwei Backbleche mit Backpapier aus.



8 Rolle jedes der 8 Teigstücke zu einer Kugel. Lege die Kugeln auf die vorbereiteten Backbleche. Teile den restlichen Teig in drei Portionen.



9 Forme aus zwei Teigportionen 8 Kugeln für die Köpfe. Dann rolle aus dem restlichen Teig 32 kleinere Kugeln für die Füße. Bestreiche die Kugeln mit Wasser und setze die Schildkröten zusammen.



10 Decke die Schildkröten mit einem Geschirrtuch zu. Lass sie an einem warmen Ort 30 Minuten gehen. Ritze in jeden Rücken ein Kreuzmuster.



11 Heize den Backofen auf 220°C vor. Verquirle das Eigelb mit 1 EL Wasser. Pinsele die Brötchen mit dem verquirlten Eigelb ein.



12 Backe sie 15-18 Minuten, bis sie braun sind. Lass sie dann auf einem Kuchengitter abkühlen. Klebe mit einem Tropfen Zuckerguss die Rosinenaugen auf.



€ 9,95 (D) / € 10,30 (A)
64 Seiten, ab 6 Jahren
ISBN 978-3-8310-4421-4



Steiff Bär 55 PB, Jahr 1903

Der Erste seiner Art

Das hat die Welt im Jahr 1902 noch nicht gesehen: eine Puppe in Bärengestalt mit Fell aus weichem Webmohair, innen ist sie mit Holzwole gefüllt, außen hat sie aufgenähte Filztatzen und einen naturgetreuen Rückenbuckel. Vor allem aber sind Arme, Beine und Kopf des Bären um 360 Grad drehbar - Richard Steiff hat den Bär 55 PB geschaffen.



Ur-Teddy neu aufgelegt
55 cm Stehhöhe, Plüsch, beweglich, dafür steht die Bezeichnung »55 PB«. Zum 100. Geburtstag des Ur-Bären bringt Steiff eine Replik heraus.

© Margarete Steiff GmbH, Germany



€ 19,95 (D) / € 20,60 (A)
200 Seiten
ISBN 978-3-8310-4347-7

Bären in Bewegung
Verspielt raufen die beiden Bären im Steiff Neuheitenblatt 1903/04 miteinander. Möglich machen dies ihre neuen, beweglichen Gliedmaßen.

120
Jahre Steiff
Das Buch
zum Jubiläum



Bahnbrechend neu ist die Aufhängung der beweglichen Teile an festen, miteinander verknüpften Bindfäden im Bäreninneren. Doch auch der stärkste Bindfaden kann reißen, außerdem wirkt der 55 PB eher grob-schlächtig und bringt mit seinen 55 cm Stehhöhe gut 1 kg auf die Waage. Dazu soll dieses Tier fürs Kinderzimmer auch noch 8 Mark kosten. Alle schüttelten den Kopf: Richards geschäftserfahrene Tante Margarete, sein Bruder Paul nach schnellem Markttest in Übersee und auch die meisten Besucher der Leipziger Frühjahrsmesse von 1903. Doch am letzten Tag bestellte ein amerikanischer Einkäufer gleich 3000 der neuen Bären. Was für ein fulminanter Auftakt für die Weltneuheit!

Ironie des Schicksals: Von den allerersten Steiff Bären ist kein einziges Exemplar erhalten. Ihre Spur hat sich bis heute verloren. Ebenso verhält es sich mit jedem anderen bekannten 55 PB, lediglich historische Katalogaufnahmen in Schwarz-Weiß bezeugen heute seine Existenz.

Der Bär hatte damals noch keinen Knopf im Ohr, so ist er nicht leicht als Steiff Original zu erkennen. Sogar das Ausstellungsstück im Steiff Museum in Giengen ist eine Rekonstruktion nach Archiv-Material. Es lohnt sich also, zuhause einmal den Speicher zu durchforsten - wer weiß, vielleicht schlummert da seit Jahrzehnten ein Bären-Schatz!

Ein Buch für kleine
Teddybär-Fans



Abenteuerliche
Vorlesegeschichten mit den
Steiff Kuscheltieren

€ 12,95 (D) / € 13,40 (A)
72 Seiten, ab 5 Jahren
ISBN 978-3-8310-4507-5



Spaß mit Yoga

Yoga kannst du fast überall machen und es ist gar nicht schwer. Niemand kennt deinen Körper so gut wie du. Höre auf ihn, wenn du eine Stellung einnimmst. Fühlt es sich falsch an oder tut weh, dann höre auf! Hier sind ein paar Haltungen zum Ausprobieren:



Das Kind

Knie dich hin, die Füße sind zusammen, die Knie etwas auseinander. Strecke dich nach vorn und lege die Hände flach auf den Boden. Spüre die Dehnung in deinem Rücken. Wenn es dir angenehm ist, lege deine Stirn auf dem Boden ab. Atme tief.

Der Stuhl

Stelle dich mit dem Rücken an eine Wand, Füße und Knie sind leicht auseinander. Beuge langsam die Knie und rutsche mit dem Rücken herunter, bis du eine sitzende Haltung erreicht hast. Deine Beine bilden einen rechten Winkel, dein Rücken liegt flach an der Wand. Wenn du es schaffst, hebe die Arme.



Mach die Übung nicht auf der Matte, da sie verrutschen könnte.

Der Krieger

Stelle dich in einer breiten Grätsche quer auf die Matte. Drehe das linke Bein so, dass die Zehen zur vorderen Mattenkante zeigen. Beuge dein linkes Knie und strecke die Arme zu den Seiten. Richte den Blick auf die Finger der linken Hand. Wiederhole dies in der anderen Richtung



Wenn du wackelig bist, blicke auf einen unbewegten Punkt im Raum.

Der Baum

Stelle dich gerade hin, die Füße sind zusammen, du siehst nach vorn. Hebe ein Bein an und lege den Fuß über oder unter dem Knie des Standbeins ab, nicht darauf. Strecke die Arme nach oben.



€ 9,95 (D) / € 10,30 (A)
48 Seiten, ab 8 Jahren
ISBN 978-3-8310-4435-1

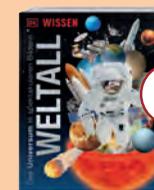
Diese Bücher wünsche ich mir!



€ 12,95 (D) / € 13,40 (A)
978-3-8310-4380-4



€ 19,95 (D) / € 20,60 (A)
978-3-8310-4206-7



€ 22,00 (D) / € 22,70 (A)
978-3-8310-4368-2



€ 24,95 (D) / € 25,70 (A)
978-3-8310-4400-9



€ 19,95 (D) / € 20,60 (A)
978-3-8310-4381-1



€ 12,95 (D) / € 13,40 (A)
978-3-8310-4371-2



€ 19,95 (D) / € 20,60 (A)
978-3-8310-4372-9



€ 16,95 (D) / € 17,50 (A)
978-3-8310-4361-3



€ 14,95 (D) / € 15,40 (A)
978-3-8310-4365-1



€ 14,95 (D) / € 15,40 (A)
978-3-8310-4213-5



€ 16,95 (D) / € 17,50 (A)
978-3-8310-4362-0



€ 9,95 (D) / € 10,30 (A)
978-3-8310-4376-7



€ 9,95 (D) / € 10,30 (A)
978-3-8310-4421-4



€ 19,95 (D) / € 20,60 (A)
978-3-8310-4347-7



€ 12,95 (D) / € 13,40 (A)
978-3-8310-4507-5



€ 9,95 (D) / € 10,30 (A)
978-3-8310-4435-1



€ 19,95 (D) / € 20,60 (A)
978-3-8310-4369-9



€ 12,95 (D) / € 13,40 (A)
978-3-8310-4397-2

Den Wunschzettel kannst du deinen Eltern oder einem anderen Erwachsenen geben.

Willst du den Durchblick mit deiner ganzen Klasse lesen?
Dann gib das Formular für das Klassenabo einfach deinem Lehrer oder deiner Lehrerin!

Ja, ich möchte das Wissensmagazin DURCHBLICK regelmäßig und kostenlos bestellen.

Paketanzahl (1 Paket = 25 Exemplare)

Schule

Name

Schuladresse

Unterschrift der Lehrkraft

E-Mail

Schulstempel



Wissen macht Spaß
DURCHBLICK

POSTANSCHRIFT:
DK Verlag
Stichwort: DurchblickK-Abo
Arnulfstraße 124
80636 München

Fax: +49 (0)89 / 44 23 26 400
E-Mail: abo@dk-germany.de



KINDERLEICHT Englisch lernen



Über 1000 Wörter mit unterhaltsamen Illustrationen
für eine Menge Spaß beim Englisch lernen

Für Kinder
ab 7 Jahren



€ 12,95 (D) / € 13,40 (A)
144 Seiten, ab 7 Jahren
ISBN 978-3-8310-4397-2

