



Penguin
Random
House

PRESSEMAILING

München, 20. März 2019

Liebe Kolleginnen und Kollegen in den Redaktionen,

das zweite Schulhalbjahr rast dahin und der DK Verlag hat die ideale Unterstützung für den Zeugnis-Endspurt: Von **Erstleser-Titeln**, die mit spannenden Themen zum Lesen animieren, über **Natur & Technik – kein Problem!** und unsere **memo. Wissen entdecken-Reihe** bis hin zu **Kernfragen Wirtschaft** und **Psychologie** bieten unsere Neuerscheinungen Hilfe beim Lernen und Verstehen des Schulstoffs.

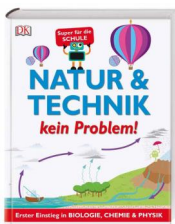
Ausführliche Informationen zu unseren neuen Titeln für die Schule finden Sie auf den folgenden Seiten.

Wenn Sie Ihren Leserinnen und Lesern ein Buch vorstellen möchten, nehme ich gerne Ihre Bestellung für ein Rezensionsexemplar entgegen. Unser gesamtes Kinderbuchprogramm finden Sie auch [hier](#) im Pressebereich unserer Website. Für Rückfragen stehe ich Ihnen gerne zur Verfügung.

Mit herzlichen Grüßen,

Daniela Doyscher

i. A. Daniela Doyscher
Junior PR Manager
Telefon: 089-442326-244
E-Mail: daniela.doyscher@dk-germany.de





Penguin Random House

SUPERLESER!-Reihe

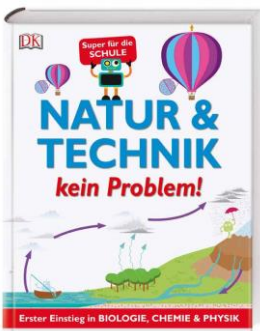
[Link zur Reihe](#)

Leseanfänger werden mit diesen Bänden schnell selbst zu „Superlesern“: Für die erste Lesestufe gibt es mit [Löwen-Abenteuer](#) und [Star Wars – Lichtschwertabenteuer](#) gleich zwei neue Titel, die mit einfacher Fibelschrift und spannenden Themen den Spaß am Lesen wecken. Die beiden Bände [Heute mal Prinzessin?](#) und [Wettlauf zum Mond](#) in der Lesestufe 2 sind für geübtere Erstleser geeignet. Für Leseprofis dreht sich alles um [Avengers – Die Geschichte der Superhelden](#), wenn sie die wichtigsten Infos zu den Superhelden, ihren Kräften, Gegnern und den Schauplätzen erfahren.



Natur und Technik – kein Problem!

[Link zum Buch](#)



Das Buch bietet eine umfassende, fächerübergreifende Einführung in die verschiedenen **naturwissenschaftlichen Themenbereiche**. Unterteilt nach den fünf Sachgebieten **Leben, Materie, Energie, Kräfte** sowie **Erde und Weltall** wird jedes Unterthema ausführlich erklärt und mit vielen praktischen Beispielen und Aufgaben veranschaulicht. Das Buch eignet sich optimal zur Vorbereitung und Begleitung des Fachunterrichts in der Unterstufe und ergänzt den Sachunterricht schulform- und klassenübergreifend.

Was ist Energie?

Hier ist alles, was auf der Erde oder im Universum geschieht, steckt Energie. Ohne sie gäbe es weder die bunten Explosionen eines Feuerwerks, noch das Drehen von Motoren oder die Bewegungen unserer Muskeln. Energie kann nicht vernichtet, aber gespeichert, genutzt und in andere Formen umgewandelt werden.

Formen von Energie
Energie kann in acht Formen auftreten, von denen wir hier nur vier kennen: chemische, mechanische, elektrische und Wärmeenergie. Die anderen vier sind: Lichtenergie, Schallenergie, Kernenergie und potentielle Energie.

1 Fast die gesamte auf der Erde verfügbare Energie stammt von der Sonne. Ihre Strahlungsenergie wandelt sich in chemische Energie um, die wir essen, oder in mechanische Energie, die wir nutzen, um die Welt zu erreichen.

2 Pflanzen absorbieren die chemische Energie aus der Nahrung in Energiegehirnen und wandeln sie in chemische Energie um, die sie zur Photosynthese nutzen, um die Welt zu erreichen.

3 Unsere Muskeln wandeln die chemische Energie aus der Nahrung in Energiegehirnen um und wandeln sie in mechanische Energie um, die sie zur Bewegung nutzen, um die Welt zu erreichen.

4 Fast man bewegt wird, wird potentielle Energie in kinetische Energie umgewandelt. Das ist bei einem Auto, das beschleunigt, oder bei einem Pendel, das sich bewegt.

5 Fast man bewegt, wenn man sich bewegt, wandelt sich die potentielle Energie in kinetische Energie um. Das ist bei einem Auto, das beschleunigt, oder bei einem Pendel, das sich bewegt.

6 Wenn man die Beine anhebt, wandelt sich die chemische Energie in mechanische Energie um. Das ist bei einem Auto, das beschleunigt, oder bei einem Pendel, das sich bewegt.

Wasserkreislauf

Der Wasser der Erde bewegt sich in einem nie endenden Kreislauf zwischen Meer, Luft und Land hin und her und verändert dabei häufig seinen Aggregatzustand.

Wie der Wasserkreislauf funktioniert
Die Sonne kühlt die Energie für den Wasserkreislauf. Sie sorgt dafür, dass das Wasser im Kontakt ständig in Bewegung bleibt, und dass immer wieder Wasser aus dem megen Wasservapor der Ozeane in die Atmosphäre verdunstet, um dort die Niederschlag in Form von Regen, Schnee, Graupel oder Hagel zu erzeugen.

1 Die Sonne kühlt die Energie für den Wasserkreislauf. Sie sorgt dafür, dass das Wasser im Kontakt ständig in Bewegung bleibt, und dass immer wieder Wasser aus dem megen Wasservapor der Ozeane in die Atmosphäre verdunstet, um dort die Niederschlag in Form von Regen, Schnee, Graupel oder Hagel zu erzeugen.

2 Während der Wasserdampf aufsteigt, kühlt er ab und kondensiert zu Wassertropfen. Die Tropfen und die Eiskristalle, die der Luft schweben und Wälder bilden.

3 Wenn die Wassertropfen groß genug sind, fallen sie als Regen oder Schnee auf die Erde.

4 Die Wärme der Sonne führt Wasser auf der Erde verdunstet und in die Luft entzogen. Dann verdunstet es wieder als Wasserdampf in großem Wasserdampf.

5 Ein großer Teil des Regens verdammt in die Ozeane, ein kleiner Teil verdammt in die Luft entzogen. Dann verdunstet es wieder als Wasserdampf in großem Wasserdampf.

6 Das Regenwasser verdammt teilweise als Wasserdampf in die Luft entzogen. Dann verdunstet es wieder als Wasserdampf in großem Wasserdampf.

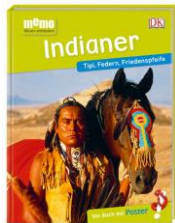


memo. Wissen entdecken-Reihe

[Link zur Reihe](#)



Für Referate, als Ergänzung zum Schulstoff oder einfach für mehr Infos zum Lieblingsthema: Die Kindersachbuch-Reihe **memo. Wissen entdecken** vermittelt Wissenswertes zu einem Themengebiet anhand hochwertiger Bilder und Grafiken, kombiniert mit kurzen Texten. Die Bücher der Reihe laden dank der vielen Abbildungen zum Blättern und Schmökern ein. Im Frühjahr erscheinen mit [Naturkatastrophen](#), [Indianer](#), [Greifvögel & Eulen](#) und [Der Zweite Weltkrieg](#) vier neue Bände.

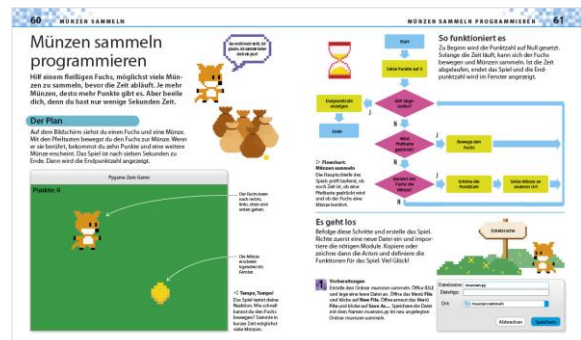
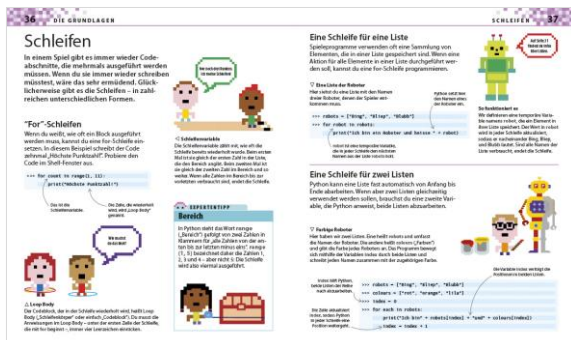


Spiele mit Python supereasy programmieren

[Link zum Buch](#)



Informatikunterricht wird an allen Schularten immer beliebter und mit diesem Buch macht Programmieren richtig Spaß. Es stellt neun spannende Projekte für Kinder vor, die mit ausführlichen Schritt-für-Schritt-Anleitungen erklärt und von witzigen Illustrationen begleitet werden. Im Anhang findet sich der komplette Code zu jedem Spiel für einen genauen Abgleich zur Fehlersuche.





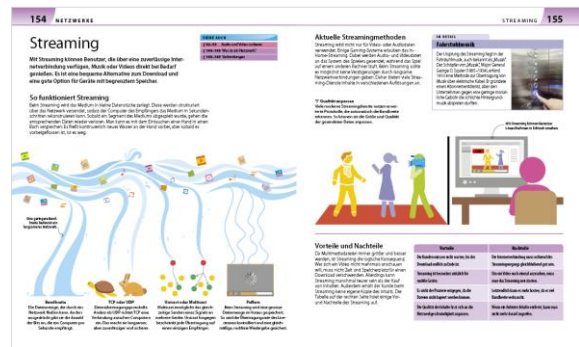
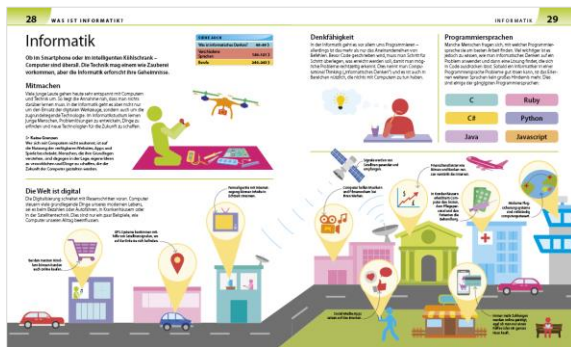
Penguin Random House

Computer und Informatik für Eltern

[Link zum Buch](#)



Wie funktionieren Hard- und Software und was passiert im Internet mit persönlichen Daten? Das Buch bietet eine wertvolle Orientierungshilfe für Eltern und Kindern in Sachen **Computer- und Mediennutzung**. Von der Grundausstattung eines Computers über Einblicke ins Programmieren, das Erstellen eigener Webseiten und Apps bis hin zum Umgang mit sozialen Medien sowie der Sicherheit im Internet werden alle wichtigen Aspekte des Themas anschaulich dargestellt.



Kernfragen Wirtschaft und Psychologie



Die neue Reihe **Kernfragen** geht den Dingen auf den Grund, leicht verständlich für jedes Alter und auf den Punkt gebracht. Im praktischen Frage-Antwort-Stil werden die Themen allgemein verständlich und mit Alltagsbezug erklärt. Den Start machen in diesem Frühjahr die beiden Bände [Wirtschaft](#) und [Psychologie](#), die sich als erster Überblick zum Thema gut für weiterführende Schulen und Studium eignen.

