



Kreative Projekte mit Scratch supereasy programmieren

Schon jetzt sind mehr als 50% aller Achtjährigen regelmäßig im Internet. Die Kinder wachsen heutzutage als „digital natives“ auf und bedienen Geräte wie Tablets und Smartphones intuitiv. Wenn es über die einfache Bedienung hinausgeht, fehlen jedoch oft die Grundkenntnisse. In der Schule wird das Fach Informatik in der Regel erst in der weiterführenden Schule unterrichtet, obwohl Fachleute schon lang eine frühere Einführung des Themas fordern.

Das Buch „Kreative Projekte mit Scratch“ vermittelt deshalb erste Kenntnisse in der Programmiersprache *Scratch*. In aller Kürze werden die notwendigen Voraussetzungen erläutert sowie direkt am konkreten Projekt die wichtigsten Grundlagen vermittelt. Die Projekte sind vielseitiger und abwechslungsreicher als in den Vorgängertiteln. Schrittweise und anwendungsbezogen lernen die Kinder, wie sie gewünschte Effekte erzielen, Prozesse in Gang setzen oder Objekte animieren. Das ist in acht Kapitel gegliedert und stellt insgesamt 14 unterschiedliche Projekte vor, drei Gestaltungsprojekte, zwei Spiele, vier Simulationen, zwei Musikprojekte und zwei Projekte zur Sinnestäuschung. Dadurch werden nicht nur Fans von Computerspielen angesprochen, sondern ebenso Kinder, die Interesse an Gestaltung und visuellen Effekten haben. Das Buch bietet somit einen vielseitigen, praxisnahen und anschaulichen Einstieg in die Funktionsweisen der digitalen Welt und fördert den sicheren Umgang mit dem Computer.



Kreative Projekte mit Scratch supereasy programmieren

ISBN 978-3-8310-3367-6
224 Seiten, 203 x 244 mm
Über 1.500 farbige Illustrationen
€ 16,95 (D) / € 17,50 (A)
Ab 10 Jahren

DK Verlag Dorling Kindersley Presse- und Öffentlichkeitsarbeit

Ira Zeitzen • Arnulfstraße 124 • 80636 München

Telefon: ++49/89/ 44 23 26-241 • Fax: ++49/89/ 44 23 26-410 • E-Mail: presse@dk-germany.de

Im Falle einer Besprechung bitten wir um einen Beleg. Vielen Dank im Voraus.