



So macht programmieren Spaß: „Spiele mit Python supereasy programmieren“ stellt auf 320 Seiten insgesamt 9 spannende Projekte für Kinder vor, die mit ausführlichen Schritt-für-Schritt-Anleitungen erklärt und von witzigen Illustrationen begleitet werden. Python, eine der 5 beliebtesten Programmiersprachen, ist kostenlos verfügbar. Python gilt als besonders gut lesbar, unter anderem weil der Code Einrücken anstelle von Klammern benutzt.

Das Buch bietet zwei einführende Kapitel zu Python und stellt anschließend 9 Projekte vor. Im Anhang findet sich der komplette Code zu jedem Projekt für einen genauen Abgleich zur Fehlersuche. Am Schluss kann das selbst programmierte Spiel alleine oder mit Freunden zusammen gespielt werden.

Die Programmiersprache ist Englisch, weshalb sich hinten im Buch eine Liste mit den wichtigsten Ausdrücken und Befehlen in deutscher Übersetzung findet.

Über die Autorin: Carol Vorderman ist eine der beliebtesten Fernsehmoderatorinnen in Großbritannien. Sie ist bekannt für ihre mathematische und naturwissenschaftliche Kompetenz und ihre Fähigkeit, diese Themen anregend und leicht verständlich darzustellen. Bei DK sind zahlreiche Bücher von ihr erschienen. „Spiele mit Python supereasy programmieren“ ist ihr fünfter Titel zum Thema Programmieren für Kinder.

ISBN  
224 Seiten, 204 x 242 mm  
Mit farbigen Illustrationen  
€ 0,00 (D) / € 17,50 (A)

**DK Verlag Dorling Kindersley Presse- und Öffentlichkeitsarbeit**

Jenifer Witte • Arnulfstraße 124 • 80636 München

Telefon: ++49/89/ 44 23 26-241 • Fax: ++49/89/ 44 23 26-410 • E-Mail: [presse@dk-germany.de](mailto:presse@dk-germany.de)

**Im Falle einer Besprechung bitten wir um einen Beleg. Vielen Dank im Voraus.**