



Entdecke Minecraft in der echten Welt und verschönere sie mit deinen Bauwerken! Dieses Buch erklärt, wie das neue Augmented-Reality-Spiel funktioniert, und zeigt, wie man ganz leicht die richtigen Materialien findet, um tolle eigene Bauwerke und lustige Figuren in die Welt zu stellen.

Minecraft Earth bietet Spielern die Möglichkeit, Bauwerke durch Augmented Reality in der echten Welt zu platzieren – und das auf dem Smartphone. Ähnlich wie bei Pokemon Go wird die Karten-Datenbank OpenStreet genutzt. Überall können Figuren, Tiere und Bauten aus dem Spiel entdeckt werden und über das Smartphone kann mit ihnen interagiert werden. Man kann zusammen an Bauwerken basteln und im Adventure-Modus gemeinsam kleinere Quests erleben und Rätsel lösen. Um Dinge zu bauen, ist es nötig, in die reale Welt hinauszugehen, um dort Ressourcen zu sammeln. Neben einer Einführung ins Spiel bietet der Leitfaden Informationen darüber, wie man Baumaterialien und Gegenstände findet, wie Bauwerke platziert werden und welche Orte sich dafür am besten eignen. Ebenso wird erklärt, wie man coole Abenteuer besteht und wie man gemeinsam mit seinen Freunden spielen kann. Zusätzlich werden die Kreaturen vorgestellt, die einem im Spiel begegnen können. Eine Übersicht am Ende des Buches zeigt schließlich die wichtigsten Minecraft-Blöcke des Spiels.

Das Buch bietet eine umfassende Einführung ins Spiel und gibt hilfreiche Tipps, die einen schnell zum Minecraft-Profi werden lassen.

Über den Autor: Tom Phillips lebt in Brighton und schreibt schon seit vielen Jahren über Computerspiele. Wenn er nicht Pokémon Go spielt, arbeitet er für die Internetseite eurogamer.net.

ISBN
64 Seiten, 190 x 248 mm
€ 0,00 (D) / € 9,20 (A)

DK Verlag Dorling Kindersley Presse- und Öffentlichkeitsarbeit

Jenifer Witte • Arnulfstraße 124 • 80636 München

Telefon: ++49/89/ 44 23 26-241 • Fax: ++49/89/ 44 23 26-410 • E-Mail: presse@dk-germany.de

Im Falle einer Besprechung bitten wir um einen Beleg. Vielen Dank im Voraus.