



Anne-Marie Imafidon

Spielen, probieren, Mathe kapieren!

Mathe-Spaß für Grundschul Kinder

Mathematik ist schwer, kompliziert und langweilig? Falsch gedacht. Mathe ist simpel, praktisch und alltagsnah. Tatsächlich besteht die ganze Welt aus Mathe und jeder von uns kommt täglich mit ihr in Berührung. Wenn wir eine Pizza teilen, entstehen Bruchteile und wenn wir auf die Uhr schauen, hantieren wir automatisch mit Zahlen.

Dieses Buch zeigt, dass Mathe keine Hexerei ist. 30 praktische Projekte bieten Kindern einen supereinfachen Einstieg in die Welt der Mathematik, indem sie den Spaß in den Vordergrund rücken. Anstatt wie in anderen Mathebüchern zu rechnen wird hier gebastelt, gekocht und gespielt. Jedes Kapitel widmet sich einem unterschiedlichen Bereich des Alltags: Zunächst geht es ab in die Küche. Durch Zugabe unterschiedlicher Zutaten-Mengen lassen sich verschiedene Smoothies mixen und zum Abmessen der Zutaten wird ganz einfach eine Bügel-Waage gebaut. Danach laden eine selbstgebastelte Code-Scheibe oder eine eigene Währung zum Spielen im Kinderzimmer ein. Für den täglichen Gebrauch zu Hause lassen sich unter anderem ein eigener Kalender basteln und bunte Muster auf T-Shirts drucken. Und auch in unserem Körper steckt Mathematik.



Neben all diesen spannenden Projekten inspirieren auch die Geschichten berühmter Mathematiker. Beispielsweise wird die britische Codeknackerin Joan Clarke als witzige Comicfigur vorgestellt. Auf zusätzlichen Doppelseiten erklärt die Autorin außerdem, wichtiges Hintergrundwissen über lehrplanrelevante Grundprinzipien wie Multiplikation und Division oder Statistik. Ideal für Grundschüler und die ersten Schuljahre.

Über die Autorin: **Dr. Anne-Marie Imafidon** ist MINT-Botschafterin und ehemaliges Mathe-Wunderkind. Im Alter von 11 Jahren bestand sie als jüngstes Mädchen das Abitur in Informatik und mit nur 20 Jahren feierte sie ihre Promotion in Mathematik und Computerwissenschaften an der Universität Oxford. Sie ist Initiatorin der Initiative „STEMettes“, eine Organisation, die junge Mädchen dabei unterstützt, eine berufliche Karriere in den Naturwissenschaften zu verfolgen.

Anne-Marie Imafidon

Spielen, probieren, Mathe kapieren!

Mathe-Spaß für Grundschul Kinder

ISBN 978-3-8310-4125-1

144 Seiten, 216 x 276 mm

Mit farbigen Fotos und Illustrationen

€ 14,95 (D) / € 15,40 (A)

Ab 7 Jahren

DK Verlag Dorling Kindersley Presse- und Öffentlichkeitsarbeit

Ira Zeiten • Arnulfstraße 124 • 80636 München

Telefon: ++49/89/ 44 23 26-241 • Fax: ++49/89/ 44 23 26-410 • E-Mail: presse@dk-germany.de

Im Falle einer Besprechung bitten wir um einen Beleg. Vielen Dank im Voraus.