



DK Verlag - Kids (Hrsg.), Mike Goldsmith

So wirst du ein Mathe-Genie

Zahlentricks, Rechentipps und spannende Rätsel

Wann kommt der Bus? Wie hat mein Lieblingsfußballverein gespielt? Im Alltag müssen wir ständig mit Zahlen umgehen. Doch Mathematik ist noch viel mehr. Mit Mathe lassen sich der Weg aus einem Labyrinth finden und Codes knacken, aber auch Computer programmieren und sogar die Geheimnisse des Universums entschlüsseln. Dieses Buch zeigt, dass Mathe keine Hexerei, sondern wichtig, alltagsnah und praktisch ist. Zahlreiche Rätsel und Gedankenexperimente laden zudem zum Knobeln ein.

In einer historischen Einführung erfährt man zunächst, wie die Menschen früher gerechnet haben, welche unterschiedlichen Zahlensysteme es gibt und seit wann wir die Null kennen. Anschließend werden die verschiedenen Bereiche der Mathematik vorgestellt und man kann nur staunen, was alles mit Mathematik zu tun hat: ob Primzahl, Landkarte oder Wahrscheinlichkeit. Selbst in der Natur begegnen wir mathematischen Gesetzen, etwa in der Anzahl von Blütenblättern (Fibonacci-Folge) oder im Aufbau einer Honigwabe (Symmetrie).



Auf Extraseiten werden außerdem berühmte Mathematiker vorgestellt, die die Welt ganz schön auf den Kopf gestellt haben: von Pythagoras und Archimedes über Carl Friedrich Gauß und Leonhard Euler bis hin zu Isaac Newton. Aufgelockert wird das Buch durch witzige Comicfiguren und ihr mathematisches Treiben sowie durch das bunte Layout. Dazu gibt es jede Menge lustige Fakten und Anmerkungen. Bei aller Theorie, kommt auch die Praxis nicht zu kurz. In der Kategorie „Probier's aus“ und auf den Seiten „Knifflige Rätsel“ gilt es diverse Aufgaben zu lösen – von Sudoku über Puzzles bis hin zu Rechen- und Logikrätseln. Wie hoch stehen die Gewinnchancen bei einem Würfelspiel auf dem Jahrmarkt? Und was ist wahrscheinlicher – ein Flusspferdangriff oder von einer fallenden Kokosnuss getroffen zu werden? Zahlreiche Tipps und Tricks helfen, das Rechnen zu erleichtern und runden das Buch ab. Praktische Beispiele, clevere Tipps und Tricks und viele Rätsel zum Mitmachen – so macht Mathe richtig Spaß!

DK Verlag - Kids (Hrsg.), Mike Goldsmith

So wirst du ein Mathe-Genie

Zahlentricks, Rechentipps und spannende Rätsel

ISBN 978-3-8310-4537-2

128 Seiten, 223 x 283 mm

Mit farbigen Fotos und Illustrationen

€ 14,95 (D) / € 15,40 (A)

Ab 10 Jahren

DK Verlag Dorling Kindersley Presse- und Öffentlichkeitsarbeit

Jenifer Witte • Arnulfstraße 124 • 80636 München

Telefon: ++49/89/ 44 23 26-241 • Fax: ++49/89/ 44 23 26-410 • E-Mail: presse@dk-germany.de

Im Falle einer Besprechung bitten wir um einen Beleg. Vielen Dank im Voraus.